

# Konfiguration

Die Hauptkonfiguration des BLE-Toolkits findet in der Datei „settings.json“ statt. Die Datei ist JSON formatiert, Kommentare sind d.h. nicht möglich. Die Datei wird per Konfigurationstool in die APP integriert. Zum Bearbeiten empfiehlt sich ein Editor wie Notepad oder der JSON online Editor.

Die Einstellungen werden zum Start geladen, falls die Einstellungen fehlerhaft sind, startet die App nicht!

## Standardkonfiguration

[Hier](#) als Beispiel die Standardkonfiguration.

```
{
  "SETTINGS_SCRIPT_INTERNAL":false,
  "SETTINGS_VARS_INTERNAL":false,
  "SETTINGS_FILE_INTERNAL":false,

  "CMD_SCAN": "scan",
  "CMD_CONNECT": "connect",
  "CMD_SERVICES": "services",
  "CMD_INFO": "info",
  "CMD_SET": "set",
  "CMD_READ": "read",
  "CMD_WRITE": "write",
  "CMD_FILE_SET": "file-set",
  "CMD_FILE_REMOVE": "file-remove",
  "CMD_FILE_WRITE": "file-write",
  "CMD_FILE_WRITE_BLOCK": "file-write-block",
  "CMD_WAIT": "wait",
  "CMD_CONVERT_EDIAN": "swap",
  "CMD_CHANGE_BYTE": "change",
  "CMD_DISCONNECT": "disconnect",
  "MSG_ON_ERROR_EXECUTION_GENERIC": "Error in Execution Message is:",
  "MSG_ON_ERROR_EXECUTION_NOCMD": "Error - No Command given!",
  "MSG_ON_ERROR_EXECUTION_FATAL": "Fatal Error while executing:",
  "MSG_ERROR_CMD_NOT_FOUND": "Error - Given command was not found!",
  "MSG_ERROR_SERVICE_DISCOVER": "Error - Service discovery failed: ",
  "MSG_ON_CONNECTION_ERROR": "Connection failed, Reason: ",
  "MSG_ON_SUCCESS_MTU_NEGOTIATE": "Negotiated MTU to: ",
  "MSG_ON_SUCCESS_SERVICE_DISCOVER": "Following Services were discovered:",
  "MSG_ON_SUCCESS_SET_VAR": "Success: ",
  "MSG_ON_SUCCESS_READ_CHAR": "Success:",
  "MSG_ON_SUCCESS_WRITE_CHAR": "Success: ",
  "MSG_ON_SUCCESS_WRITE_FILE": "Success: ",
  "MSG_ON_SUCCESS_LONG_WRITE": "Success:",
  "MSG_ON_SUCCESS_FILE_REM": "Success, deleted file",
```

```
"MSG_ON_ERROR_FILE_REM": "Error - File not deleted",
"MSG_ON_ERROR_WRITE_FILE_NO_FILE": "No file set!",
"MSG_ON_SUCCESS_EXECUTION": "Execution finished",

"MSG_ERROR_UNHANDABLE": "MSG_ERROR_UNHANDABLE",
"MSG_INFO_PERMISSIONREQ": "Zugriff benötigt!",
"MSG_INFO_PERMISSIONDEN": "Zugriff verweigert. App wird beendet",
"MSG_INFO_CONNECTION_STATE_CHANGED": "Connection changed to: ",
"UI_NAME_CONSOLE": "UI_NAME_CONSOLE"
}
</file>
```

==== Anpassen der Konfiguration ====

==== Einstellungen ====

In der Konfiguration sind drei Einstellungen vorhanden:

1. //SETTINGS\_SCRIPT\_INTERNAL //- Diese Einstellung legt fest, ob die [[:script|Scripte]] intern geladen werden sollen.

- \* true: Scripte sind intern vorhanden. Manuelles laden von Scripten deaktiviert
- \* false: Scripte sind intern nicht vorhanden. Sie werden manuell zur Laufzeit geladen.

2. //SETTINGS\_VARS\_INTERNAL //- Diese Einstellung legt fest, ob [[:variabel|Variablen]] intern geladen werden sollen.

- \* true: Variablen sind intern vorhanden. Manuelles laden von Variablen deaktiviert. Setzen von Variablen bleibt jedoch aktiv.
- \* false: Variablen sind intern nicht vorhanden. Sie werden manuell zur Laufzeit geladen.

3. //SETTINGS\_FILE\_INTERNAL //- Diese Einstellung legt fest, ob eine Datei zur Übertragung intern bereit steht.

- \* true: Eine Datei steht intern bereit. Das laden einer Datei zur Laufzeit ist nicht möglich.
- \* false: Intern ist keine Datei vorhanden. Dateien könne zur Laufzeit geladen werden.

==== Text Einstellungen ====

Die Texte der Ein und Ausgabe lassen sich anpassen. Verändern funktioniert folgendermaßen:

```
<code>"CMD_WAIT": "wait",
```

Der Wert vor dem : gibt den Key an, dieser darf nicht geändert werden.

Hinter dem : ist der eigentliche Text. Dieser kann verändert werden.

From:

<https://www.ble-toolkit2.fynnhr.com/> - **BLE-Toolkit 2.0**

Permanent link:

<https://www.ble-toolkit2.fynnhr.com/doku.php?id=konfiguration&rev=1560947503>

Last update: **2019/06/19 14:31**

