

# Scripte

Scripte sind eine Auflistung von Kommandos, die automatisch ausgeführt werden können. Es können beliebig viel Scripte erstellt werden. Bei längeren Scripten kann es zu kurzen Ladezeiten kommen. Scripte sind in der Datei script.json organisiert. Diese Datei kann per Konfigurationstool in die App integriert werden oder manuell geladen werden. Falls Fehler in der Datei vorhanden sind, wird die App mit entsprechendem Hinweis beendet. Zum bearbeiten empfiehlt sich ein Editor wie Notepad oder ein JSON online Editor.

## Laden von Scripten

Falls das Laden von externen Scripten aktiviert ist, können diese über die Benutzeroberfläche geladen werden. Zum Öffnen von Scripten ist der Menüpunkt „Load Script“ zu benutzen. Hier kann eine Datei ausgewählt werden, die die benötigten Scripte enthält.

## script.json - Umgang mit der Datei

### Einzelner Script

Einzelne Scripte sind in Blöcken organisiert. Ein Block sieht wie folgt aus:

```
{
  "name": "Name des Scripts",
  "cmd": "kommando1;kommando2;"
}
```

Dieser Script würde den Namen „Name des Scripts“ tragen und die Kommandos: „kommando1;kommando2;“ enthalten.

### Mehrere Scripte

Einzelne Blöcke werden jeweils per Komma getrennt, eine Ausnahme hierbei stellt der letzte Block dar.

Beispiel:

```
[
  {
    Block1
  },
  {
    Block2
  }
]
```

]

Als letztes ist es wichtig, alle Blöcke in [ ] zu verschachteln.

## Fertige Da

From:

<https://www.ble-toolkit2.fynnhr.com/> - **BLE-Toolkit 2.0**

Permanent link:

<https://www.ble-toolkit2.fynnhr.com/doku.php?id=script&rev=1558620713>

Last update: **2019/05/23 16:11**

