

# Variablen

Variablen können dynamisch zur Laufzeit vergeben werden und in der App, per [Konfigurationstool](#) integriert werden oder zur Laufzeit aus der Datei vars.json geladen werden. Falls Fehler in der Datei vorhanden sind, wird die App mit entsprechendem Hinweis beendet. Zum bearbeiten empfiehlt sich eine Editor wie Notepad++ oder ein [JSON online Editor](#).

From:

<https://www.ble-toolkit2.fynnhr.com/> - **BLE-Toolkit 2.0**

Permanent link:

<https://www.ble-toolkit2.fynnhr.com/doku.php?id=variablen&rev=1558696871>

Last update: **2019/05/24 13:21**

